

МОУ Баклушинская средняя школа
Сценарий спортивного мероприятия

«Весёлые старты»
«Тайга зовёт»

Дата проведения: 04.06.2025

Цели: привитие учащимся навыков здорового образа жизни.

Задачи:

1. Соревнования проводятся с целью вовлечения школьников в регулярные занятия физической культурой,
2. дальнейшего развития и популяризации данного вида спорта.

Место и время проведения: спортивный зал или спортивная площадка.

Участники соревнований: В соревнованиях участвуют дети летнего оздоровительного лагеря "Ромашка". Состав команды 10 человек.

Правила соревнований: За победу в каждой эстафете даётся 3 очка, за поражение 1 очко.

Награждение: Команда- победительница определяется по наибольшей сумме набранных очков. Команда победительница награждается грамотой.

Программа соревнований:

1. *Извилистая дорожка.* Преодолеть препятствия: первое-перепрыгнуть через барьер, пролезть под вторым барьером, затем преодолеть «бурелом» (пролезть сквозь мешок), обежать «поворотку», вернуться обратно.
2. *Сбор грибов в тёмном лесу.* Игрок с завязанными глазами, с ведром в руках идёт в «лес»- к обручу, в котором рассыпаны кубики- «грибы». Находит один «гриб», кладёт его в ведро, возвращается к команде, передает повязку и ведро следующему игроку.
3. *Кузнечики.* Первый игрок прыгает с места двумя ногами в длину. С отметки приземления дальше прыгает второй игрок - «кузнечик» и так далее.
4. *Пауки, плетущие паутину.* Стоя спиной друг к другу, взявшись за руки(под локти), пройти в таком положении дистанцию - « сплести паутину».

5. *Змея.* В полном приседе, держась за пояс идущего впереди, огибая препятствия зигзагом, «проползти» расстояние до своего гнезда и в том же положении вернуться назад.

6. *Белка, несущая орехи.* Каждый игрок держит в руках баскетбольный мяч. Игрок- «белка» с мячом - «орехом», прыгая из обруча в обруч, то есть «с дерева на дерево», несёт «орех» в «дупло» (оставляет его в обруче). Тем же путём возвращается назад. Все игроки выполняют это задание по очереди.

7. *Эстафета зверей.* Играющие надевают на голову маски таёжных зверей: медведей, волков, лис, зайцев и т.п. Ведущий называет любого зверя. Игрок с маской этого животного пробегает дистанцию до «поворота» и возвращается обратно.

8. *Коршуны и перепёлки.* «Перепёлки» располагаются на «поляне»- внутри большого круга в колонну, держа друг друга за пояс, а «коршуны» - по контуру этого круга с мячом. «Коршуны» стараются выбить как можно больше «перепёлок» за одну минуту, целясь в последнего игрока. Первая «перепёлка» может отбивать мяч, «спасая» тех, кто за ней стоит, а последний игрок должен увернуться от мяча.

9. *Айболит.* «Айболит»- игрок с градусником (эстафетной палочкой или нарисованным на картоне градусником) добегают до стула, на котором сидит кто-нибудь из зрителей, ставят ему «градусник» под мышку и возвращаются к команде. Следующий «доктор Айболит» забирает «градусник» и т. д.

10. *Мозаика.* Правильно сложить разрезанную на части картинку и определить, какое животное изображено на ней.

